

Het Land van Leeghwater voor kinderen

Een spelroute voor kinderen vol verrassingen, spannende ontdekkingen en lekkere dingen

Introductie

Heb je wel eens gehoord van Jan Adriaanszoon Leeghwater? Leeghwater was een hele bijzondere man. Ongeveer 400 jaar geleden bestond Noord Holland voor een groot deel uit meren. Als het slecht weer was of als het water heel hoog stond verdwenen hele dorpen door de overstromingen. Leeghwater vond dit natuurlijk erg vervelend en besloot een oplossing te bedenken om zijn voeten droog te houden. En hij kwam met een fantastisch plan. Hij ging de meren droogleggen (polders). Moet je je voorstellen hele grote meren, nog groter als misschien de stad of het dorp waar je woont. Hij ging het water uit het meer halen, zodat mensen op de bodem konden wonen. Klinkt raar hè, maar toch is het zo. Leeghwater woonde in De Rijk, het dorp waar je nu bent.



Leeghwater's vader was timmerman en hij ging hetzelfde werk als zijn vader doen. In zijn werk kwam hij ook in aanraking met molens. Toen kwam hij op het briljante idee om molens in te zetten om het water weg te malen. Hij ontwierp en maakte een molen die dit allemaal kon doen. Dijken plaatst hij rond het land. Hoe dit allemaal werkt kun je in de Museummolen zien, erg interessant. Omdat hij van hoog water laag water maakte, gaven de inwoners van zijn geboortedorp de Rijk hem de bijnaam 'Laaghwater'. Later werd dit Leeghwater.

Het werk van Leeghwater is zo uniek dat één van de polders op een lijst staat voor hele bijzondere monumenten, de Unesco Werelderfgoedlijst. Op deze lijst staan ook bijvoorbeeld de piramiden in Egypte en de Chinese muur, maar ook de Beemster!

Spelroute

Je gaat nu een route op de fiets rijden die over de bodem van de drooggemalen meren gaat, spannend hè! De route zit vol verrassingen, spannende en lekkere dingen. Wat dacht je van een spannende zoektocht, leuk varen, lekkere pannenkoeken eten en een Oud-Hollands snoepwinkeltje bezoeken? Klinkt leuk toch! Veel plezier.



Fietsroutenetwerk (voor papa en mama)

In het Land van Leeghwater is onlangs een fietsroutenetwerk gerealiseerd. De genummerde routes leiden u van knooppunt naar knooppunt en bieden optimale keuzevrijheid om zelf uw route samen te stellen. Op elk knooppunt waar routes elkaar kruisen, kunt u informatiepanelen raadplegen om uw verdere route te bepalen. Om het u nog makkelijker te maken hebben wij voor u een leuke route uitgestippeld, een leuke familieroute, de spelroute van Leeghwater.

Start route

A. VVV Graft-De Rijk

Je gaat naar VVV Graft-De Rijk. De VVV is in het oude gebouw, een raadhuis, dat Leeghwater heeft ontworpen. Van de mevrouw van de VVV krijg je een fietsplattegrond, deze Spelroute en een boekje met een overzicht van adressen van bezienswaardigheden, inclusief voordeelcoupons. De voordeelcoupons geven leuke kortingen of voordelen, zodat de route extra leuk wordt!

De start van de route begint met een bezoek aan Museum In 't Houten Huis.

B. Bezoek aan Museum In 't Houten Huis

In Museum In 't Houten Huis kun je meneer Leeghwater ontmoeten! Bestudeer meneer Leeghwater goed, want je krijgt hier nog een opdracht over. In dit spannende museum zie je hoe het was om in de tijd van meneer Leeghwater te leven. Weet je dat mensen helemaal naar de Noordpool gingen om op walvissen te jagen? Nu mag dat niet meer, maar toen deden de mensen dit om te overleven. In het museum hebben ze een hele leuke zoektocht voor je. Zo kun je op ontdekking gaan in het museum en krijg je veel spannende verhalen te horen. Er is ook een leuke korte film en kleine videoschermen opgesteld, die je mag gebruiken.

Vraag aan de meneer of mevrouw achter de balie maar naar de zoektocht. Als je klaar bent met de zoektocht is er een leuke beloning voor je, maar dan moet je wel je best doen bij de zoektocht. Veel plezier.

Hoe was de zoektocht? Nu ga je nog meer leuke dingen doen. Wat dacht je van Oudhollands Snoep en pannenkoeken eten? En wat helemaal leuk is, is dat je ook gaat varen! Lijkt je dit wel leuk? Spring dan maar snel op je fiets en rij maar naar **knooppunt 62**. Laat je papa of mama maar de weg zoeken, jij gaat allemaal leuke dingen doen. Je moet onderweg goed opletten, want je krijgt een paar opdrachten. Als je deze opdrachten goed uitvoert, dan krijg je straks een leuke verrassing! Daar gaan we dan.

Heb je geen eigen fiets meegenomen dan is er een fietsverhuur - tankstation 'De Poel' - waar je fietsen kunt huren. Het is een klein eindje lopen of anders ga je misschien met de auto.

C. Fietsroute

Voor papa en/of mama: dit is de route die gefietst gaat worden:
Knooppunt 62, 58, 80, 81, 82 en 62 (ongeveer 10 kilometer).

Op het opdrachtenformulier staan de opdrachten en andere leuke informatie. Als je de vragenlijst hebt ingevuld, kun je naar de VVV Graft De Rijk gaan om de vragen na te laten kijken en krijg je een leuke beloning!

Wij hopen dat je veel plezier hebt en we zien je graag weer terug!

We hebben nog een aantal andere leuke tips voor je die je kunt doen als je klaar bent met de fietstocht.

D. Leuke tips

Varen

Je kunt een leuke vaartocht maken, bijvoorbeeld in een roeiboot of in een kano of in een fluisterbootje. Een fluisterbootje is een bootje met een elektrische motor die heel milieuvriendelijk is. Dit zijn de adressen en een korte omschrijving;

- 't Ouweland (De Rijk) – fluisterboten. Je kunt hier een picknickmand meekrijgen gevuld met heerlijkheden.
- Boerderij Schermereylandt (De Rijk) – kano's en roeiboten. Deze boerderij is heel goed voor de natuur, je kunt zelf op de boerderij een kijkje nemen en je kunt hier ook kamperen.
- Café-restaurant De Vriendschap (Driehuizen) – kano's, roeiboten en fluisterboten. Ze hebben hier hele lekkere pannenkoeken.
- Camping en Tuinderij Welgelegen (Graft) – kano's en roeiboten. Heel leuk ook om te kamperen.
- Café-restaurant De Jonge Ruiters (Grootschermer) – kano's, motorboten en fluisterboten. Hier kan je gezellig eten en ze hebben een heel mooi terras aan het water.
- Café-restaurant De Kleine Haag (Noordereinde)– roeiboten. Gezellig restaurant. Ze serveren tot 16.30 heerlijke hapjes op het terras aan het water.

Museummolen

Dit is een molen die je kunt bezoeken. Dan kun je zelf zien hoe een molen werkt en hoe de polder is gemaakt. Ze hebben hier ook een leuk spel!

Forten

In het Land van Leeghwater zijn heel veel forten en sommigen kun je ook bezoeken. De forten zijn niet altijd open. Het beste is als je de dame van de VVV vraagt wanneer je een fort kunt bezoeken. Misschien moet je nog een keer terug komen. De forten zijn heel spannend.!

Speelmuis

Er is een hele leuke speelgoedwinkel in Noordbeemster. Je vindt hier allerlei speelgoed, bijvoorbeeld ook poppenhuizen, houten speelgoed en speelgoed voor buiten.

Veel plezier met de route!

Opdrachtenformulier

De opdrachten beginnen hier:

Als je langs het benzinstation 'De Poel' gekomen bent (richting knooppunt 62) zie je aan de rechterkant bij Galerie de Eilandspolder allemaal rare vogels in de tuin staan.

1. Hoeveel 'vogels' tel je met gele snavels achter het hek?

- A. 2
- B. 3
- C. 4

2. Als je iets verder rijdt zie je een bord aan de rechterkant met ... dat je daar kunt bekijken en kopen.

- A. Auto's
- B. Vliegtuigen
- C. Treinen

Je bent nu het dorp uitgereden (bij knooppunt 62) en rij je op een lange weg. Stop ongeveer in het midden.

3. Hoeveel kerktorens tel je om je heen?

- A. 2
- B. 3
- C. 4

Aan het eind van de lange weg zie je knooppunt 58 staan, ga daar maar heen. Je moet nu goed opletten, op het ANWB bordje zie je een bordje staan: 'Drop van Krop', ga daar maar heen. Dit is een heel leuk Oudhollands snoepwinkeltje, waar je een snoepje kunt kopen. Er is ook een speeltuintje, kun je even leuk spelen.

Als je lekker je snoep gegeten en gespeeld hebt gaan we weer op de fiets, want we moeten nog meer leuke dingen doen. Je gaat nu richting knooppunt 80.

Je moet nu heel goed opletten. Als je een tijdje langs het water gefietst hebt, zie je aan de overkant van het water een gemaal staan, met daar achter een molen. Weet je wat een gemaal is?

Een gemaal is een grote pomp die het water van de ene sloot naar de andere sloot kan pompen. De ene sloot ligt lager dan de andere en om te voorkomen dat de lage sloot overstroomt, pompt het gemaal het water naar de hogere sloot. Zo houden ze drogen voeten in de polder! Zie je ook het hoogteverschil? Links is het drooggemalen land (de schermer) en rechts 'het oude land', de Eilandspolder.

4. Hoe heet dit gemaal?

- A. Juliana
- B. Beatrix
- C. Wilhelmina

Als je langs het gemaal (aan de overkant) gefietst bent, zie je aan je rechterhand een molen zonder kap. Hier wonen nu mensen in, leuk hè.

5. Hoe heet de molen zonder kap?

- A. De Wester
- B. De Ooster
- C. De Zuider

Nu fiets je naar het dorp Driehuizen. In het dorp Driehuizen is een heel leuk pannenkoeken restaurant 'De Vriendschap'. Vraag maar aan papa en/of mama of je hier een pannenkoek mag eten.

Na Driehuizen fietst je naar knooppunt 81 en vervolgens naar 82. Tussen knooppunt 81 en 82 moet je goed opletten. Aan de linkerkant zie je een huis liggen. Dit huis heeft een tuin met een aantal bijzondere dieren.

6. Welke dieren staan er in de tuin?

- A. Tijgers
- B. Olifanten
- C. Kangaroes

Bij knooppunt 82 ga je even linksaf het dorp Grootchermer in. Aan het eind van de weg staat rechts een oud gebouw, een raadhuis.

7. Uit welk jaar stamt dit raadhuis?

- A. 1552
- B. 1752
- C. 1652

Je gaat nu weer terug naar knooppunt 82 en vervolgens naar knooppunt 62, richting Graft. In het dorpje Graft zie je allemaal oude gebouwen staan, waar je ook in kunt. Kijk maar wat je leuk vindt. Dit was het einde van de route. Vergeet niet de antwoorden in te leveren bij de VVV, je krijgt nog een leuke verrassing!

Maak hieronder het schilderij van meneer Leeghwater.

